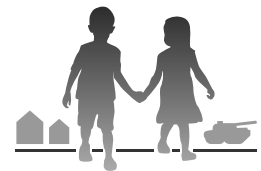


Naam:



Groep:



**ATLANTIKWALL
IN DE KLAS**

LES 3. WERKBLAD

OPDRACHT 3 MEMORY-SPEL

1. Speel allereerst het voorbeeldspel.
2. Bekijk en lees de bronnen met symbool   en  .
3. Kies uit deze bronnen 4 tot 8 vergelijkbare afbeeldingen. Kies bijvoorbeeld alleen maar bunkerfoto's, of juist oude foto's van het dorp. Download de foto's (rechtermuisknop afbeelding opslaan).
4. Ga aan de slag met het maken van een memory-spel.
5. Upload de afbeeldingen, de plaatjes worden automatisch verdubbeld.
6. Bedenk een leuke titel en een korte beschrijving voor het spel.
7. Voeg eventueel een logo toe. Dat kan natuurlijk ook een foto van de maker zijn.