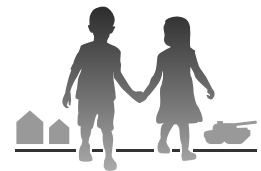


Naam:




Groep:



**ATLANTIKWALL
IN DE KLAS**

LES 3. WERKBLAD

OPDRACHT 2 KOPPELSPEL

1. Speel allereerst het voorbeeldspel.
2. Bekijk en lees de bronnen met symbool   en  .
3. Kies uit deze bronnen 4 tot 8 oude afbeeldingen van bekende plekken en download de foto's (rechtermuisknop afbeelding opslaan).
4. Ga op zoek naar nieuwe foto's van deze bekende plekken. Op internet kan je dat misschien vinden. Als het dicht bij de school is of je kan er tijdens of na schooltijd heen, kan je de plekken ook zelf fotograferen.
5. Ga aan de slag met het maken van het koppelspel.
6. Bedenk een leuke titel en een korte beschrijving voor het spel.
7. Voeg eventueel een logo toe. Dat kan natuurlijk ook een foto van de maker zijn.
8. Upload de oude en nieuwe afbeeldingen. Bij elk plaatje kun je een korte beschrijving toevoegen.